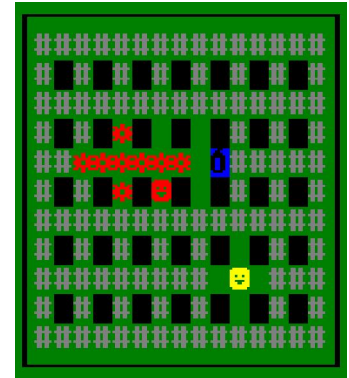


ASCII Bomberman

O co jde

Aplikace ASCII Bomberman je pokus o konverzi známé hry Atomic Bomberman do ASCII. Cílová hra bude pro dva hráče. Původně bylo v plánu i AI, ale z časových důvodů nakonec bylo od AI upuštěno. Hráč ovládá panáčka, jenž pokládá bomby a zároveň se snaží vyhnout explozím od bomb protivráže. Bitevní pole je vidět shora ve mřížce. Jelikož se jedná o konzolovou aplikaci, jednotlivé objekty jsou zobrazeny jako barevné ASCII znaky. Na mapě existují 3 typy „dlaždic“. První je průchodná (v originále tráva), druhá je průchodná po zničení explozi (zed'), třetí se nedá zničit vůbec (kámen).



Bomby

Polozená bomba za několik sekund exploduje. Exploze se šíří do stran čtyřmi směry. Každá bomba má nastavenou délku plamene (jak daleko se exploze šíří). Hráč, který stojí na místě exploze je sežehnut na popel a umírá. Jestliže se v plamenu bomby ocitne jiná bomba, sama pak také exploduje.

Bonus














Po zničení některých zdi se objeví na místě zdi bonus. Existuje několik druhů bonusů (viz tabulka 1 v příloze níže) a mimo jiné i speciální bonus „nemoc“. Pokud hráč sebere nemoc, tak po dobu cca 20 sekund na něj účinkuje daná nemoc (viz tabulka 2 v příloze níže). Pozice bonusů se generují náhodně podle vlastností mapy. Ta je uložena v textovém souboru, ve kterém je definováno, které dlaždice jsou kde na mapě, kde jsou startovní pozice hráčů a kolik bonusů se objevuje. Uživatel má možnost si nastavit mapu a barevné schéma pomocí voleb v menu „options“.

Ovládání

Hru ovládá jeden hráč směrovými klávesami, mezerníkem (pokládání bomby) a enterem (odpalování pro bonus #9), druhý hráč pomocí písmen D, F, G a R (pohyb), klávesy S (položení bomby) a A (odpálení). Pokud hráč stojí 1 políčko vedle bomby a předtím sebral bonus „Kopání“, může stisknutím směrové klávesy do bomby „kopnout“ – bomba se bude pohybovat daným směrem, dokud nedorazí ke zdi. Pokud bombu položil hráč mající bonus „želé bomby“, bomba se odrazí od zdi.

Příloha

Tabulka 1 – Bonusy

Id	Název	Ikona	Popis
0	Extra bomba		Přidává hráči 1 bombu navíc (aby jich mohl dávat více po sobě)
1	Délka plamene		Přidá bombám hráče delší plamen o 1 pole.
2	Nemoc		Nakazí hráče náhodnou nemocí - viz tabulka nemocí
3	Kopání		Hráč může kopnout do bomby a bomba se pak posune zadaným směrem.
4	Rychlost		Zvýší rychlost hráče o 1 stupeň
5	Odhazování bomb		NEPOUŽITO
6	Házení bomb		NEPOUŽITO
7	Více bomb ze sebou		Pokud hráč položí bombu a stiskne opět pokládací tlačítko, položí více bomb v řadě za sebou
8	Zlatý plamen		Bomby pokládáné hráčem budou mít nekonečný dosah exploze
9	Spouštěcí mechanismus		Hráč může poté používat speciální časované bomby, které odpaluje aktivací klávesou. (Samy nevybuchnou)
10	Želé bomby		Pokud jsou bomby hráče nakopnuty (bonus „Kopání“), odráží se od stěn.
11	Super špatná nemoc		Přidá hráči až 3 náhodné nemoci (viz tabulka nemocí)
12	Náhoda		NEPOUŽITO

Poznámka: Některé bonusy z původní hry nejsou kvůli omezením ASCII realizovány

Tabulka 2 - Nemoci

Id	Název	Popis
0	Bez bomb	Hráč nemůže pokládat bomby
1	Prohození	Prohodí pozice hráčů na mapě
2	Bombová mánie	Hráč pokládá neustále bomby
3	Zpomalení	Hráč má minimální rychlost
4	Inverze kláves	Hráči se prohodí klávesy (pravá-levá a nahoru-dolu)
5	Minimální plamen	Bomby hráče mají plamen délky 1
6	Rychlé exploze	Bomby hráče explodují velice rychle
7	Zrychlení	Pohyb hráče se extrémně zrychlí